

SO WIRD GESPIELT... und gequitscht!

Ziel des Spiels

Du versuchst, möglichst viele Fragen richtig zu beantworten und Aufgaben („Challenges“) zu erfüllen. Dadurch sammelst du Plättchen, die am Ende eine halbe Zitronenscheibe ergeben. Wer zuerst diese Scheibe fertigstellt, hat gewonnen. **Achtung: Vergiss nicht, jedes mal mit der Zitrone zu quitschen, bevor du sie zurücklegst. Das ist sehr wichtig und wird gleich noch genauer erklärt!**

Spielaufbau (...der wirklich easy peasy ist!)

Legt das quadratische Feld in die Mitte des Tisches und platziert die Zitrone darauf, so dass ihr sie alle gut erreichen könnt.

Mischt danach die Karten mit dem „Easy Peasy Lemon Squeaky“-Logo auf der Rückseite gut durch und legt sie verdeckt neben der Zitrone bereit. Legt die Zitronenplättchen daneben. Und - war doch wirklich easy, oder?

Entscheidet euch jetzt, ob ihr einzeln oder im Team spielen wollt. Teilt dann an alle (Teams) jeweils 2 „SAUER“-Karten aus. Ihr dürft sie immer zu Rundenbeginn ausspielen - es ist eure Entscheidung, wann das strategisch sinnvoll ist. Sobald eine „SAUER“-Karte gespielt wurde, muss sie danach zurück in die Schachtel und darf in dieser Partie nicht wieder verwendet werden. Folgende 3 „SAUER“-Kartenarten gibt es:

Ohne Hände

Gib diese Karte an jemand anderen weiter. Wer diese Karte bekommt, darf nicht die Hände benutzen, um die Zitrone zu quitschen ... jedes andere Körperteil schon!

Klauen

Gib diese Karte an jemand anderen weiter. Wer diese Karte bekommt, muss eines seiner Plättchen an dich abgeben.

Ausgequitscht

Gib diese Karte an jemand anderen weiter. Wer diese Karte bekommt, muss eine Runde aussetzen.

So wird gespielt

Wer zuletzt eine Zitrone gekauft hat, ist zuerst am Zug und erster „Lemon Master“. Wer Lemon Master ist, liest in der Runde die aktuelle Karte vor. In jeder Runde wird der Lemon Master im Uhrzeigersinn gewechselt. Der Lemon Master kann in der aktuellen Runde nicht mitraten bzw. die Challenge erfüllen. Zu Rundenbeginn müsst ihr alle eure Hände an den Rand des

Tisches legen und bereit sein, nach der Zitrone zu greifen. Dann liest der Lemon Master die erste Karte vom Stapel vor.

Fragekarten - Schnapp und quitsch!

Wenn du dir bei einer Fragekarte zuerst die Zitrone schnappst und mit ihr quitschst, darfst du auf die Frage antworten. Die richtige Antwort ist auf jeder Karte fett gedruckt. Wenn du die Frage richtig beantwortest, darfst du EIN Plättchen aus der Auslage nehmen. Wenn du die Frage falsch beantwortest, musst du EIN Plättchen zurück in die Auslage legen (sofern du eines hast).

Achtung: Bevor du die Zitrone in die Tischmitte legst, musst du...na...na...? Genau: Quitschen! Wenn jemand aus der Runde bemerkt, dass du das vergessen hast, darf sich diese Person eines deiner Plättchen nehmen.

Der Lemon Master hat bei strittigen Fragen das letzte Wort!

Challenge-Karten

Bei einer Challenge-Karte müsst ihr alle teilnehmen (außer dem Lemon-Master). Wer die Challenge zuerst erfüllt hat, quitscht mit der Zitrone und gewinnt damit die Challenge. Als Belohnung gibt es EIN Plättchen aus der Auslage. Alle anderen müssen EIN Plättchen abgeben (sofern sie eines haben). **Achtung: Bevor du die Zitrone in die Tischmitte legst, musst du wieder... natürlich...genau: Quitschen! Wenn jemand aus der Runde bemerkt, dass du das vergessen hast, darf sich diese Person eines deiner Plättchen nehmen.**

Wer gewinnt?

Wenn du zuerst mit deinen Plättchen eine Zitronenscheibe (aus 4 Zitronenplättchen) gebildet hast, gewinnst du. Du darfst jetzt einen Zitronen-Siegestanz aufführen, während du mit der Zitrone quitschst.

Spielidee und Design: The Fantastic Factory
Deutsche Bearbeitung: HUCH!

Achtung! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet. Kleine Teile. Erstickungsgefahr.

Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Petits éléments. Danger de suffocation.

Avvertenze! Non adatto a bambini di età inferiore a 3 anni. Piccole parti. Rischio di soffocamento.

Vertrieb: Hutter Trade GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg
DEUTSCHLAND
www.hutter-trade.com



THE
FANTASTIC
FACTORY™



HUCH!